



TERZO WORKSHOP TRANSNAZIONALE DI PROGETTO
TRETJA TRANSNACIONALNA PROJEKTNJA DELAVNICA
Living Lab

Ceggia
Villa Marcello Loredan Franchin
26.02.2025

9:30 – 10.00	Welcome coffee
10:00 – 10:15	Saluti introduttivi delle Autorità Pozdravni nagovori vodstev projektnih partnerjev
10:15 – 10:45	Turismo Letterario. Strategie di sviluppo e risultati della mappatura delle risorse culturali nello scenario veneto – Nicola Camatti e Emma Magistri (Università Ca' Foscari di Venezia) Literarni turizem. Strategije razvoja in rezultati kartiranja kulturnih virov v beneškem okolju – Nicola Camatti in Emma Magistri (Univerza Ca' Foscari v Benetkah)
10:45 – 11:00	Il modello comune del turismo letterario transfrontaliero – Istituto IRRIS Skupni čezmejni model literarnega turizma – Inštitut IRRIS
11:00 – 11:15	Sintesi dei risultati del sondaggio transfrontaliero - Guido Guerzoni (Università Bocconi – Formules) Povzetek rezultatov čezmejnega vprašalnika - Guido Guerzoni (Univerza Bocconi - Formules)
11:15 – 11:30	L'esperienza del Festival Letterario Mestre BookFest – Matteo Antonich (Direzione Confcommercio Mestre) e Maurizio Carlin (Comune di Venezia) Izkušnja literarnega festivala Mestre BookFest - Matteo Antonich (Direkcija Confcommercio Mestre) in Maurizio Carlin (Občina Benetke)
11:30 – 11:45	Letteratura e turismo: itinerari letterari tra Piave e Tagliamento - Paolo Bellotto e Alessandro Magarotto (TVO srl) Literatura in turizem: literarni itinerariji med reko Piavo in reko Tagliamento - Paolo Bellotto in Alessandro Magarotto (TVO srl)

Breve pausa tecnica per allestimento sala
Kratek tehnični odmor za pripravo dvorane

- 12:00 – 13:00** DANTE SERIOUS GAME – 1^a parte: attività interattiva finalizzata alla co-creazione della strategia
DANTE SERIOUS GAME – 1. del: interaktivna dejavnost, namenjena soustvarjanju strategije
A cura di Università Ca' Foscari di Venezia / Pripravila Univerza Ca' Foscari v Benetkah
- 13:00 – 14:00** Buffet Lunch
- 14:00 – 15:00** DANTE SERIOUS GAME – 2^a parte: attività interattiva finalizzata alla co-creazione della strategia
DANTE SERIOUS GAME – 2. del: interaktivna dejavnost, namenjena soustvarjanju strategije
- 15:00 – 15:15** Conclusioni finali
Zaključek
- 15:15 – 15:30** Transfert
Prevoz
- 15:30 – 16:30** Case study: visita alla sede operativa dell'Associazione Carnevale Ciliense organizzatrice della manifestazione Carnevale dei Ragazzi
Študija primera: obisk operativnega sedeža Združenja Carnevale Ciliense, organizatorja prireditve Pust za otroke